



MUESTREO AVANZADO

CARRERA: LICENCIATURA EN CIENCIAS MENCIÓN MATEMÁTICA ESTADÍSTICA

I. IDENTIFICACIÓN

1. Código : 21M
2. Horas Semanales de Clase : 6
 - 2.1. Teóricas : 4
 - 2.2. Prácticas : 2
3. Crédito : 5
4. Pre-Requisitos : Técnicas de Muestreo
Demografía

II. JUSTIFICACIÓN

Las Técnicas de Muestreo se constituyen en la actualidad como una herramienta básica para la elaboración de investigaciones en diversas áreas científicas y sociales. Es indudable que tomar decisiones inteligentes depende estrictamente de la información que se dispone y el medio de referencia para obtener dicha información es la muestra.

Considerando el objetivo de la carrera de Matemática con énfasis en la estadística, se puede afirmar que es imperiosa la necesidad de complementar los conocimientos adquiridos en la materia de Técnicas de Muestreo, con un enfoque práctico y actualizado, utilizando las herramientas ofrecidas a partir de los diferentes paquetes informáticos que permiten la generación de muestras complejas con la debida utilización de los conceptos básicos.

A través del desarrollo de ejercicios o investigaciones concretas y actuales, se debe lograr que el Estadístico, utilice procedimientos de comprensión intuitiva y una apreciación de las ventajas que se derivan de los diferentes procedimientos de muestreo para lograr de manera eficiente el objetivo de la estadística moderna, cual es: la inferencia.

Por lo mencionado, la inclusión de la materia en el Plan de Estudios de la carrera en cuestión está plenamente justificada.

III. OBJETIVO:

Profundizar los conocimientos básicos adquiridos mediante la materia Técnicas de Muestreo, a través del desarrollo de métodos muestrales más complejos adaptados a la problemática de la investigación actual, con la oportuna utilización de herramientas informáticas actualizadas.

IV. CONTENIDOS

A. UNIDADES PROGRAMÁTICAS

- 1 Repaso de conceptos
- 2 Técnicas de Estratificación
- 3 Técnicas Adicionales
- 4 Diseño Económico de Encuestas
- 5 Sesgos y Errores no de muestreo



V. METODOLOGÍA

- Exposición oral
- Demostración
- Elaboración de trabajos prácticos en el laboratorio de Informática
- Resolución de problemas
- Investigación bibliográficas
- Observación
- Discusión en pequeños grupos
- Análisis discusiones

VI. MEDIOS AUXILIARES

- Pizarrón acrílico, pincel, borrador
- Textos
- Monográficos
- Láminas
- Laboratorio de Informática
- Retroproyector
- Calculadora
- Infocus

VII. EVALUACIÓN

- La evaluación se regirá conforme al reglamento de la FaCEN.