



## **FILOSOFÍA DE LA MATEMÁTICA**

CARRERA: LICENCIATURA EN CIENCIAS MENCIÓN MATEMÁTICA PURA

### **I. IDENTIFICACIÓN**

1. Código	:	02E
2. Horas Semanales de Clase	:	4
2.1. Teóricas	:	2
2.2. Prácticas	:	2
3. Crédito	:	3
4. Pre-Requisito	:	Ninguno

### **II. JUSTIFICACIÓN**

La matemática es un sector de la cultura humana, la cual actualmente parte de tres estructuras madres: algebraica, de orden y topológica. Estas estructuras pueden ser estudiadas filosóficamente, consideradas de la forma más general posible, en forma totalitaria, aplicándole orientaciones para su estudio, tales como: la gnoseológica, la metodológica, la axiológica y la teleológica.

El estudio de la Filosofía de la Matemática contemplará el objeto matemático considerado bajo las tres concepciones mencionadas: logicismo, formalismo e intuicionismo.

Es por esta razón que le dedicamos un capítulo especial a la metodología del conocer general y matemática en lo especial, como una reflexión del espíritu sobre cuestiones que van alcanzando cada vez niveles superiores de abstracción.

### **III. OBJETIVOS**

1. Analizar, discutir y comparar los métodos que utilizaron diversos filósofos para exponer sus teorías
2. Identificar las orientaciones de cada una de las disciplinas que forman parte del estudio de la Filosofía de la Matemática
3. Conocer la metodología de la Matemática en sus diferentes concepciones
4. Clasificar y apreciar los tipos de valores utilizados en los distintos aspectos de la personalidad aplicados en la ciencia



#### **IV. CONTENIDOS**

##### **A. UNIDADES PROGRAMÁTICAS**

1. Filosofía
2. Ciencia
3. Matemática y Filosofía
4. Ontología de la Matemática
5. Gnoseología de la Matemática
6. Metodología de la Matemática
7. Axiología de la Matemática
8. Teleología de la Matemática

#### **V. METODOLOGÍA**

- Exposición oral
- Revisión o consulta bibliográfica

#### **VI. MEDIOS AUXILIARES**

- Textos, materiales de consulta
- Medios audiovisuales

#### **VII. EVALUACIÓN**

- La evaluación se regirá conforme al reglamento de la FaCEN